

SJOELBAK

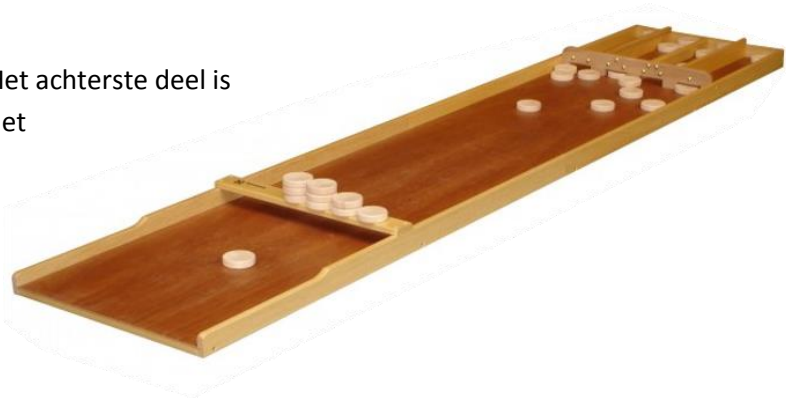
Dit spel komt uit Friesland en het is een schuifspel (sjoelen is het Friese woord voor schuiven). Het wordt nog veel gespeeld, thuis maar ook in clubs. 'Sjoelverenigingen'

Doel:

De meeste punten verzamelen, door de schijven **volledig** door het poortje te schuiven.

Onderdelen:

- * Een houten bak van 2 m lang en 40 cm breed. Het achterste deel is verdeeld in 4 vakken. Elk vak heeft een poortje met daarboven een puntenwaarde (1,2,3 of 4).
- Vooraan is een stopplankje waar je de schijven op kan stapelen
- * 30 schijven in apart doosje (sjoels)



Opgelet:

Leg de sjoelbak steeds op een effen ondergrond en zeker niet op de grond! Zo vermijd je dat de schuifplaat beschadigd wordt door doorduwen of er op stappen.

Spelregels & puntentelling

- * De eerste speler schuift 30 sjoels met een korte armbeweging tot achteraan (= 1^{ste} worp)
- * De schijven die nog niet binnen de poortjes liggen mogen in de tweede en derde (laatste) worp nog eens geschoven worden.
- * Om te zien of een schijf binnen is, wordt er met de vinger langs de poortjes gegaan, de schijven die buiten de poortjes blijven, gaan naar de volgende worp. De schijven moeten volledig door de poortjes zijn gepasseerd.
- * Voor een reeks (= in elk vak 1 schijf) krijg je 20 punten, je telt dus eerst alle reeksen op. En verwijderd deze sjoels.
- * Voor elke overblijvende sjoel tel je de punten van het vak waarin ze geschoven zijn.

Schade of verlies:

- * Bij elke onbruikbare of verloren sjoel wordt er €2 aangerekend
- * Bij zware beschadiging van de schuifplaat, zal er een nieuwe sjoelbak worden aangerekend!
- * Andere: wordt bepaald a.d.h.v. de ernst