

# BUTTONMACHINE 55MM

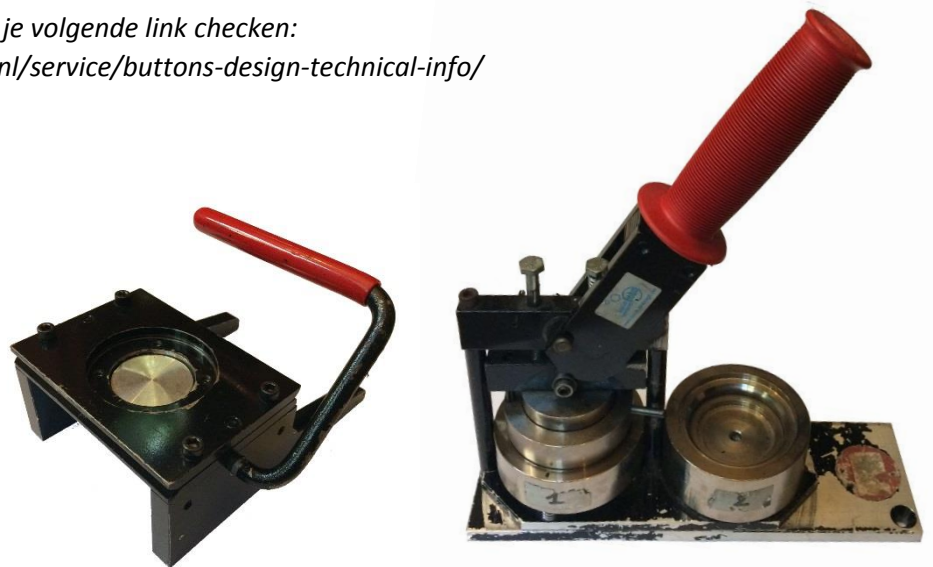
Voor opmaak van je buttons kan je volgende link checken:







<https://www.lickmybutton.com/nl/service/buttons-design-technical-info/>

## Onderdelen

\* Buttonsnijder

\* Buttonmachine



	A	B	C
Onderdelen Speldbuttons 55mm:			
Onderdelen Magneten 55mm:			

## Opgelet!

\* Wees er zeker van dat je telkens maar 1 stuk per onderdeel gebruikt. Vooral onderdeel A blijft geregeld in elkaar steken. Als je er per ongeluk twee in het machine steekt, kan dit blokkeren.

\* Als het toestel blokkeert, gelieve zelf geen poging te wagen tot herstel. Wij dienen het machine op te sturen naar de leverancier. Indien er zelf aan geprutst werd, is er vaak nog meer werk aan. De eventuele extra kosten zullen doorgerekend worden.

## Handleiding

Zie achterkant.

## Schade of verlies:

Wordt bepaald a.d.h.v. de ernst. Indien de waarborg ontoereikend is t.o.v. schade of verlies, dan kunnen extra kosten worden aangerekend aan de ontlener.

## Gebruik Buttonsnijder

1. Knip je figuur in een reep uit. Schuif deze reep in de buttonsnijder.



2. Als de figuur in de juiste positie staat, duw je de hendel helemaal naar beneden.



3. Breng de hendel opnieuw naar boven. M.b.v. de metalen schijf onderaan, kan je de figuur omhoog duwen en gemakkelijk verwijderen.



3. Leg hierop eerst de uitgeknipte figuur en nadien de folie (onderdeel B).



4. Draai dit geheel naar achter, zodat het onder de press van de hendel terecht komt. Duw de hendel helemaal naar beneden.

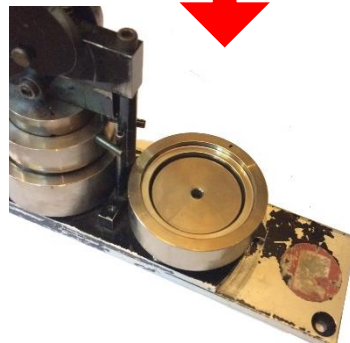


5. Schijf nr. 2 ligt nu naar je toe. Doe de hendel omhoog en plaats onderdeel C met de pin naar beneden in de schijf. (Magneten: met de scherpe rand naar boven)



## Gebruik Buttonmachine

1. Draai de meest ondiepe schijf (Schijf met nr. 1!) naar je toe.



2. Leg onderdeel A met de randen naar beneden in de schijf.



6. Draai nu deze schijf onder de press van de hendel (Je zal zien dat de onderdelen van puntje 2 & 3 nog in de press steken) Duw de hendel helemaal naar beneden.



7. Doe de hendel opnieuw omhoog en daar is je button!

