

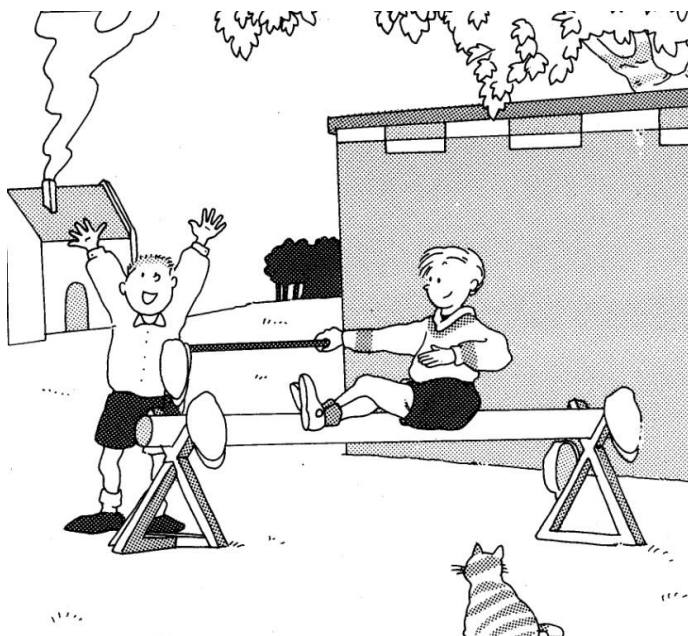
BLINDE MERRIE

Doel:

Evenwicht bewaren!

Onderdelen:

- * 1 Gele rechthoekige balk v. ong. 2 meter
- * 1 Groene ronde paal v. ong. 2 meter
- * 2 Gele X-profielen
- * 4 Petjes
- * 2 Rode stokken



Spelregels

Je gaat zitten op de balk. Je benen strek je en leg je mee op de balk. Vervolgens probeer je met de stok al de vier petjes van de uiteinden af te nemen.

Je mag de grond niet raken.

Als dit gelukt is, probeer je naar een kant van de balk te schuiven en er daar af te komen.

Schade of verlies:

Wordt bepaald a.d.h.v. de ernst. Indien de waarborg ontoereikend is t.o.v. schade of verlies, dan kunnen extra kosten worden aangerekend aan de ontleners.