

BALANCEERTOREN

Doelstelling

Telkens de bovenste blok van de stapel te werpen zonder dat de toren omvalt!

Spelregels

Z.o.z.

Onderdelen

- 8 schuin afgesneden houten blokken
- 1 koningsblok
- 1 houten steun
- 12 houten werpschijven in 4 verschillende kleuren
- 1 touw om de werpzone te bepalen
- 1 katoenen draagtas

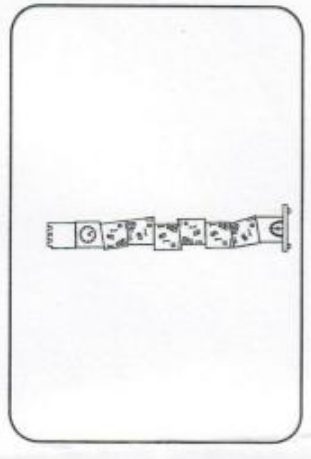


Schade of verlies:

* Bij verlies of beschadiging van het touw of de zak betaal je €3

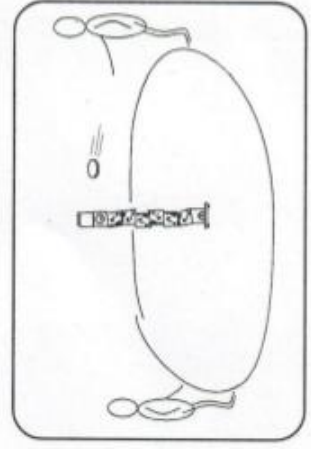
* Bij elke onbruikbare of verloren blok of schijf betaal je €8

A. Dit spel kan gespeeld worden met twee tot vier personen

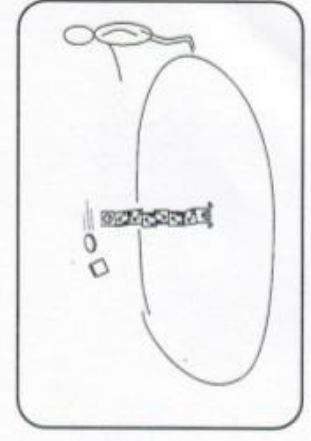


B. Zet de houten steun op een rechte, stabiele ondergrond.

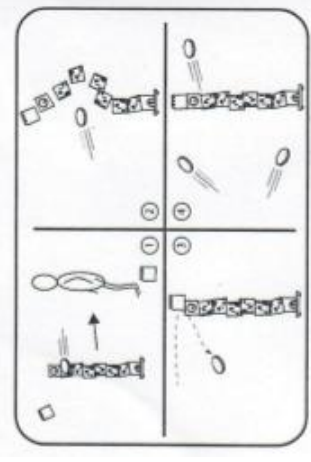
C. Bouw de toren: begin met de blok met het poortje en eindig met de blok met de klok met daarbovenop de koningsblok. De blokken hebben schuine zijden, hiermee kan je zelf bepalen hoe instabiel de toren en dus hoe moeilijk je het spel maakt.



D. Gebruik het touw om een cirkel te maken met de toren in het midden. De spelers mogen kiezen van welk punt zij gooien, maar mogen tijdens hun beurt de cirkel niet in.



E. Elke speler of ploeg kiest een kleur werpschijven. De speler of ploeg mag drie schijven gooien in de poging de bovenste blok af de toren te werpen.



F. Tijdens je beurt heb je vier mogelijke situaties:

1. Je werpt de bovenste blok af de toren, zonder de andere blokken om te laten vallen -> je beurt is voorbij & je mag de blok houden.
2. Je gooit meerdere blokken om -> je beurt is voorbij, de toren dient opnieuw gestapeld te worden en je dient je volgende beurt over te slaan.
3. Je raakt de toren, maar er vallen geen blokken -> er gebeurt niets.
4. Je mist de toren met alle drie je schijven -> je beurt is voorbij & de volgende speler mag een stap naar voor zetten.

G. De winnaar van het spel is degene die het meeste blokken heeft verzameld. Het spel is voorbij als al de blokken verdeeld zijn.